# RATTRAPAGE JAVASCRIPT : LE PENDU

Mettre en place un jeu de pendu au moyen de javascript.

Rappel des règles :

* Un mot est choisi au hasard dans une collection de mots et le joueur doit trouver ce mot en un minimum de coups
* La joueur propose une lettre, après 7 erreurs le bonhomme fini pendu
* Le joueur gagne s’il trouve le mot
* Le joueur perd s’il ne trouve pas le mot à temps

Lorsque le joueur propose une lettre :

* Elle est bonne : on le signale au joueur , on affiche cette lettre trouvée dans le mot à découvrir
* Elle est mauvaise : on le signale au joueur et il perd une vie. On affiche la lettre dans un tableau de lettres erronées
* Elle a déjà été proposée : on le signale au joueur, il ne perd pas de vie

Le joueur peut proposer un mot entier. Soit il est bon et le jeu est gagné, soit il est mauvais et le joueur perd une vie

Impératifs :

* La proposition d’une lettre ou d’un mot se fait au moyen d’un input text et est validé par un bouton auquel vous aller associer un event listener
* Faite en sorte que votre code soit le plus réutilisable possible (découpez le en fonction, utiliser des constantes etc etc)

Matériel :

* Je vous fourni les différentes étapes de la vie du pendu en image 😉